BEST AVAILABLE COPY

- (19) Japan Patent Office (JP)
- (12) Publication of Patent Application (A)
- (11) Publication Number of Patent Application: JP-A-64-14700
- (43) Date of Publication of Application: January 18, 1989
- (51) Int. Cl.⁴ G08G 1/16.

Identification Number

Intraoffice Reference Number 6821-5H

Request for Examination: not made

Number of Claims: 1 (7 pages in total)

(54) Title of Invention

PREDICTED LOCUS DISPLAY APPARATUS FOR VEHICLES

- (21) Application Number 1987-170519 (P62-170519)
- (22) Application Date: July 8, 1987
- (72) Inventor: Mitsuhiro NIMURA

c/o Aishin Warner Kabushiki-Kaisha

10, Takane, Fujii-machi, Anjo-shi,

Aichi-ken

(71) Applicant: Aishin A.W Kabushiki-Kaisha

10, Takane, Fujii-machi, Anjo-shi,

Aichi-ken

(71) Applicant: Kabushiki-Kaisha Shin-sangyo Kaihatsu

1-33-3, Hatagaya, Shibuya-ku, Tokyo

(74) Agent: Patent Attorney, Ryukichi ABE (other 2)

Specification

1. Title of Invention

PREDICTED LOCUS DISPLAY APPARATUS FOR VEHICLES

2. Claims

- (1) A predicted locus display apparatus for vehicles, in which an image in a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision and a predicted locus are displayed on a screen at the time of reverse travel of a vehicle, characterized by a cameral for photographing a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision, a steering sensor for detecting a steering angle of a handwheel, an image processing device for storing a predicted locus corresponding to a steering angle of a handwheel at the time of reverse travel and reading an image of a predicted locus on the basis of a signal from the steering sensor at the time of reverse travel of a vehicle, and a display device for superposing and displaying a projected image by the camera and an image of a predicted locus by the image processing device.
 - (2) The predicted locus display apparatus for vehicles, according to claim 1, wherein a profile line of a vehicle is added to an image of a predicted locus.
 - 3. Detailed Description of the Invention (Industrially Applicable Field)

The present invention relates to a display apparatus for

displaying, as a projected image by a video camera, a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision at the time of reverse travel of a vehicle, which constitutes a blind spot, and more particular, to a predicted locus display apparatus for vehicles, in which a predicted locus of a vehicle is superposed on a projected image of a field of vision.

(Prior Art)

Since a driver can directly grasp surrounding circumstances along a predicted locus in a field of vision, confirmation of safety can be adequately performed in a front when a vehicle is driven. However, a rear area and a lateral and rear area at the time of reverse travel are in many cases not in a field of vision of a driver. Therefore, it is necessary to compensate for the field of vision with the use of a fender mirror and a rearview mirror.

In particular, there are many dead spots in a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision for a driver on a vehicle, and specifically, the larger the vehicles are such as trucks, buses, or the like, the more difficult it is for dead spots become to decrease only with a mirror. Hereupon, the use of a TV camera is conceivable in order to perceive a field of rear vision, and there is a recent example, in which a camera for ensuring a field of rear vision is installed in large-sized vehicles, such as buses or the like, so as to easily afford confirmation of safety at the time of reverse travel.

(Problems to be Solved by the Invention)

Since a field of vision from a position of a camera is different from a field of rear vision as seen from a driver's seat, however, there is involved a problem that the relationship between an operation of driving and a behavior of driving is hard to grasp from a screen. Further, due to limitedness on an angle of view of a camera, an operation of driving while seeing a screen is actually put in a considerably difficult situation.

It is an object of the invention to obtain an image of 10 a field of rear vision and a field of lateral and rear vision with the use of a camera to display the image in a manner to sensorily adapt the same to driving. (Measure for Solving the Problems)

Therefore, the invention provides a predicted locus display apparatus for vehicles, in which an image in a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision and a predicted locus are displayed on a screen at the time of reverse travel of a vehicle, characterized by a cameral for photographing a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision, a steering sensor for detecting a steering angle of a handwheel, an image processing device for storing an image of a predicted locus corresponding to a steering angle of a handwheel at the time of reverse travel and reading an image of a predicted locus on the basis of a signal from the steering sensor at the time $^{-}25$

18

20

of reverse travel of a vehicle, and a display device for superposing and displaying a projected image by the camera and an image of a predicted locus by the image processing device.

(Function and Effect)

With the predicted locus display apparatus for vehicles, according to the invention, that projected image of a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision, which is photographed by a camera at the time of reverse travel, is displayed, and when a handwheel is manipulated, a predicted locus is read corresponding to a steering angle of the handwheel by an image processing device and the predicted locus is superposed on a projected image of a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision. Accordingly, it is possible 13 to sensorily confirm a predicted locus on the projected image. 14 Further, when a profile of a vehicle is added to such predicted locus, it is possible to sensorily grasp the positional 14 relationship relative to an obstacle, thus easily enabling operations, such as parking, garaging, or the like, of a handwheel.

(Embodiment)

An embodiment will be described below with reference to the drawings.

Fig. 1 is a view showing a first embodiment of a predicted locus display device of a vehicle according to the invention, Fig. 2 is a view showing an example of a mount position of a

camera, Fig. 3 is a view showing a display example of a predicted locus obtained by the predicted locus display device of the vehicle according to the invention, and Fig. 4 is a view illustrating an example of a predicted locus as calculated.

In Fig. 1, a video camera 7 is mounted in a position to 5 be able to photograph a field of rear vision (Fig. 2(a)), or 6 a field of lateral and rear vision (Fig. 2(b)) of a vehicle. 7 When a part (rearmost, most lateral portion) of a concerned vehicle is reflected, a distance between an obstacle and the vehicle becomes easy to know when the vehicle approaches the obstacle. A computer 2 for locus calculation stores in an internal memory a predicted locus corresponding to a steering angle of a handwheel in a reverse travel, and when reverse travel is detected by a reverse travel detection switch 3 (reverse gear), reads a steering angle of the handwheel from a steering sensor 1 to read a predicted locus corresponding to the steering angle of the handwheel from the internal memory. A locus 17superposition device 6 inputs thereinto an image of a field of rear or lateral vision by the video camera 7 on the vehicle, and a predicted locus read by the computer 2 for locus calculation to superpose and display (superimpose) the image and the predicted locus on a display 8.

13

22

In this manner, since a driver can know a traveling direction determined by a steering angle at the time of reverse travel on the basis of a predicted locus on an image of a field of rear or lateral vision on the display 8, the driver can sensorily perform driving according to displayed contents even when the image by the video camera 7 is distorted, and driving 3 operations such as parking, garaging, or the like, and $\frac{1}{4}$ confirmation of safety are made easy. In addition, in the case where a light is mounted to irradiate a field of view of the camera, a night lighting device 5 causes the car reverse travel detection switch 3 and a light switch 4 to light the light.

As a predicted locus being superimposed, not only a locus of the vehicle but also a profile of the vehicle may be drawn as shown in Fig. 3(a) in order to emphasize a rearmost portion of the vehicle reflected in a screen by the camera 7, for example, in the case where a mount position of the camera 7 is disposed in a rear portion of the vehicle as shown in Fig. 2(a). Further, a more sensorily comprehensible display can be made when frames aligned at equal intervals are drawn along a locus on the ground as shown in Fig. 3(b), or a vehicle body is drawn as a box on the basis of a locus of front and rear wheels in a certain position as shown in Fig. 3(c) in order to present a perspective feeling.

Such predicted locus is determined by that turning radius of, for example, the rear or front wheels of the vehicle, or the vehicle body as shown in Fig. 4, which is calculated by a steering angle of the handwheel. More specifically, a formula of coordinate transformation into a projected image by the camera

from a graphic drawn on the ground is determined by a mount position and a direction of the camera. And according to coordinate transformation of the predicted locus due to the movements of the vehicle from a present position, corresponding to respective steering angles, data of loci corresponding to respective steering angles are formed as plot points in two left and right curves, such data being stored in a ROM of the computer 6 for locus calculation.

In addition, the invention is not limited to the above embodiment but susceptible to various modifications. For example, while a predicted locus is beforehand calculated in the computer for locus calculation to be stored in the above embodiment, calculation of a predicted locus may be performed by the computer for locus calculation each time to be superimposed.

Fig. 5 is a viewillustrating a processing flow of a program used in the case where the computer for locus calculation is used to create data for locus display, Fig. 6 is a view illustrating a processing flow of a program used in the case where a computer for locus calculation is used to calculate data for locus display, Fig. 7 is a viewillustrating a processing flow of an execution program, Fig. 8 is a view illustrating calculation of a turning radius and a center thereof, Fig. 9 is a view illustrating coordinate calculation of a point on a turning circumference, and Fig. 10 is a view illustrating

fisheye transformation.

A program capable of performing a processing in the predicted locus display device of the vehicle according to the invention is composed of a locus display data creating program shown in Fig. 5 for writing data for representing a locus on a screen on the basis of a mount position of the camera and a turning radius corresponding to reading of the steering sensor of the vehicle, in a file, and an execution program shown in Fig. 6 for reading the data and displaying a locus on a screen. Also, the other programs include a program for creation of data to display frames, which give a perspective feeling to a driver, on a locus, a program for conversion of locus coordinates in accordance with distortion on a screen in the case where a superwide-angle camera is used, a program for interpolation of data points in the case where locus data points are distant from one another on a screen, and so on. When the system shown in Fig. 1 is configured such that predicted locus data are beforehand found to be stored in ROM, during driving a steering angle is detected, and the predicted locus data are read from ROM corresponding to a value of the steering angle, a program used during normal driving suffices to comprise at least the execution program among the above programs.

14

Fig. 5 shows a program used to create 119 data for locus display corresponding to information STA of handwheel steering angle, and an example of a processing to successively perform

calculation of a turning radius and coordinates of a center of the radius, calculation of data for displaying a locus of rear wheels on a turning center side, and calculation of data for displaying a locus of rear wheels on a turning circumference side until the information STA of handwheel steering angle reaches 1 to 199 to write results of calculation in a file. Thereby, 119 data for locus display are created and recorded. A program shown in Fig. 6 is an example, in which a turning direction branches into left and right with a middle, 60, of STA 1 to 119 as a boundary, and presents a processing to calculate coordinates of points on the turning circumference while decreasing unit step c by unit step c from a central angle $\pi/2$; or increasing unit step c by unit step c from a central angle $3\pi/2$ to perform perspective transformation and fisheye transformation. A program shown in Fig. 7 reads and displays locus data and frame data from data files, and detects changes in steering to perform display corresponding to the changes.

In calculation of a turning radius and a center thereof, it is assumed that that point on the ground, which is reflected centrally of a screen, is an origin of coordinates as shown in Fig. 8, a traveling direction of a vehicle on the ground is the y axis, a direction perpendicular to the traveling direction is the x axis, L and WL, respectively, indicate distances between rear wheels and the x axis and between rear wheels and a camera position on y coordinates, WR indicates

a distance between a left side surface and a camera position on coordinates, and Windicates a vehicle width. Also, a turning radius R is unequivocally determined by the steering angle. Accordingly, assuming that c indicates a central angle ($-\pi$ in a state shown), coordinates (x_{cp} , y_{cp}) of a point on a turning circumference inside the rear wheels is represented by

$$x_{cp} = R \times cos(c) + R + WR$$

$$y_{cp} = R \times sin(c) - L$$

Hereupon, assuming that N indicates a distance from a camera to an origin of coordinates on the ground and θ indicates an angle as shown in Fig. 9, perspective coordinate transformation of a point on the ground to a screen results in

$$\theta = \tan^{-1} \frac{H}{L - WL}$$

$$N = \sqrt{H^2 + (L - WL)^2}$$

Accordingly, a point (x_s, y_s) on a screen results in

$$x_s = \frac{d \times x_{cp}}{N + y_{cp} \times \cos \theta}$$

$$y_s = \frac{d \times \sin \theta \times y_{cp}}{N + y_{cp} \times \cos \theta}$$

Here, d indicates a distance between a camera and a screen to constitute a transformation parameter for correspondence to coordinates on a screen.

Also, when a superwide-angle lens is used for a camera, an image will be distorted, so that correction on a screen is

needed. Since spherical coordinate transformation in this case are

$$R_4 = \sqrt{x_s^2 + y_s^2}$$

$$t h_d = tan^{-1} \frac{y_s}{x_s}$$

fisheye transformation from coordinates on a screen by a standard lens shown in Fig. 10(a) to a distorted image shown in Fig. 10(b) results in

$$R_{d1} = b \times (1 - e^{a Rd})$$

a, b: constants

 $x_{s1} = R_{d1} \times cos(t h_d)$

 $y_{s1} = R_{d1} \times sin(t h_d)$

As apparent from the above, according to the invention, a predicted locus calculated from a present steering state is displayed on an image obtained by a camera, which is installed in a manner to be able to monitor a field of rear vision, or a field of lateral and rear vision of a vehicle and driving can be performed while seeing a predicted locus in a reverse travel, so that it is possible to improve operability and safety in parking. Further, since a profile of a vehicle can be displayed together, confirmation of a position relative to an obstacle is facilitated. Also, the use of a camera eliminates limitation on a field of vision like a reflecting mirror and limitation on a direction of a line of sight of a driver, so that it is possible to obtain a wide field of vision. For example,

12

in the case of a distorted image obtained with the use of a fisheye lens or the like, a predicted locus is displayed and a present position of a vehicle and a position of the vehicle relative to an obstacle can also be displayed so as to be understood by a driver, so that driving is made possible even while seeing a distorted screen image.

 \mathcal{L}

4. Brief Description of the Drawings

Fig. 1 is a view showing a first embodiment of a predicted locus display device of a vehicle according to the invention, Fig. 2 is a view showing an example of a mount position of a camera, Fig. 3 is a view showing a display example of a predicted locus obtained by a predicted locus display device of a vehicle according to the invention, Fig. 4 is a view illustrating an example of a predicted locus as calculated, Fig. 5 is a view illustrating a processing flow of a program used in the case where a computer for locus calculation is used to create data for locus display, Fig. 6 is a view illustrating a processing flow of a program used in the case where a computer for locus calculation is used to calculate data for locus display, Fig. 7 is a view illustrating a processing flow of an execution program, Fig. 8 is a view illustrating calculation of a turning radius and a center thereof, Fig. 9 is a view illustrating coordinate calculation of a point on a turning circumference, and Fig. 10 is a view illustrating fisheye transformation.

1: steering sensor, 2: computer for locus calculation,3: reverse travel detection switch, 6: locus superpositiondevice, 7: video camera, 8: display

Applicant: Aishin Warner Kabushiki-Kaisha (other 1)

Agent: Patent Attorney: Ryukichi ABE (other 2)

Fig. 1

- 1: STEERING SENSOR
- 2: COMPUTER FOR LOCUS CALCULATION
- 3: "R" DETECTION SWITCH-
- 4: LIGHT SWITCH
- 5: NIGHT LIGHTING
- 6: LOCUS SUPERPOSITION DEVICE
- 7: CAMERA
- 8: DISPLAY

Fig. 3

- a: DISPLAY SCREEN
- b: PREDICTED LOCUS
- C: PROFILE OF VEHICLE TAIL

Fig. 5

- 1: CALCULATE RADIUS AND COORDINATES OF TURNING CENTER
- 2: CALCULATE DATA FOR DISPLAYING LOCUS OF REAR WHEELS ON TURNING
- CENTER SIDE
- 3: CALCULAE DATA FOR DISPLAYING LOCUS OF REAR WHEELS ON TURNING CIRCUMFERENCE SIDE
- 4: WRITE RESULTS OF CALCULATION IN FILE

Fig. 6

- 1: CALCULATE COORDINATES OF POINT ON TURNING CIRCUMFERENCE
- 2: PERSPECTIVE TRANSFORMATION, FISHEYE TRANSFORMATION
- 3: CENTRAL ANGLE

Fig. 7

- 1: READ FILE DATA
- 2: READ STEERING INPUT
- 3: IS THERE A CHANGE?
- 4: DISPLAY LOCUS

Fig. 8

- 1: POINT ON GROUND, REFLECTED CENTRALLY OF CAMERA IMAGE
- 2: CAMERA POSITION
- 3: TURNING RADIUS

Fig. 9

1: CAMERA

Fig. 10

- 1: SCREEN BY STANDARD LENS
- 2: DISTORTED IMAGE

⑩ 日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

四公開特許公報(A)

昭64-14700

@Int_Cl_4

識別記号

厅内整理番号

❷公開 昭和64年(1989)1月18日

G 08 G 1/16

6821-5H

審査請求 未請求 発明の数 1 (全7頁)

❷発明の名称

車両の子想軌跡表示装置

②特 願 昭62-170519

❷出 願 昭62(1987)7月8日

砂発 明 者 二 村

光宏

愛知県安城市藤井町高根10番地 アイシン・ワーナー株式

会社内

⑪出 顋 人 アイシン・エイ・ダブ

爱知県安城市藤井町高根10番地

リユ株式会社

株式会社 新産業開発

東京都渋谷区幡ヶ谷1丁目33番3号

四代 理 人 弁理士 阿部 龍吉

外2名

明 钿 雲

1. 発明の名称

車両の予想軌跡表示装置

- 2. 特許請求の範囲
- (2) 予想軌跡画像に車両の輪郭線を付加したことを特徴とする特許的状の範囲第1項記載の車両の予想軌跡表示装置。
- 3. 発明の詳細な説明

〔産菜上の利用分野〕

本発明は、車両の後退時に死角となる後方又は

個後方視界をテレビカメラによる映像で表示する 表示装置に関し、特に視界映像の上に取の予想軌 跡をスーパーインポーズする車両の予想軌跡表示 装置に関する。

(従来の技術)

車両を運転する際における前方は、運転者がその視界内で予想される軌跡に沿って周囲の状況を直接とらえることができるため、安全の確認も十分行うことができる。しかし、後退時の後方や倒後方は、運転者の視界内に入らない範囲が多い。そのため、フェンダーミラーやバックミラーでその視界を捕っことが必要となる。

特に、取上の運転者からの後方視界又は側後方視界には死角が多くあり、特にトラックやバス等の大型車になる程、ミラーだけでは死角を減少させることが難しくなる。そこで、後方視界を退路するため、TVカメラを利用することが考えられ、最近ではバス等の大型車両において後退時の安全の確認を容易に行えるように後方視界を確保するためのカメラを設置する例もある。

(発明が解決しようとする問題点)

しかしながら、カメラの位置からの視界は、運 転席から見た視界とは違うため、運転操作とその 挙動との関係が面面から感覚的につかみ難いとい う問題がある。さらには、カメラの面別の狭さに より、面像を見ながらの運転操作は、実際にはか なり国難な状況にある。

本発明の目的は、カメラにより後方や後側方視 界の西像を得、感覚的に運転になじめるように表 示することである。

(問題点を解決するための手段)

そのために本発明の車両の予想動跡表示装置は、 車両の後退時に後方又は倒後方視界の画像と予想 動跡を画面に表示する車両の予想動跡表示装置で あって、後方又は倒後方視界を掲影するカメラ、 ハンドルの舵角を検出するステアリングセンサ、 後退時のハンドルの舵角に対応する予想動跡画像 を記憶し車両の後退時にステアリングセンサの信 号により予想動跡画像を読み出す画像処理装置、 カメラの映像と画像処理装置の予想動跡画像とを

3

図、第4図は予想軌跡の第出例を説明するための 図である。

第1図において、ビデオカメラ7は、車の後方 視界 (第2図回) 又は回後方視界 (第2図回) が 撮影できる位置に取り付けられるものである。こ のとき自取の一部 (最後、最側部分) が写るよう にすると、障害物と接近した時のその距離がわか りやすくなる。軌跡計算用コンピュータでは、後 進時におけるハンドルの舵角に対応する予想軌跡 を内蔵するメモリに記憶し、後退検出スイッチ3 (リバースギア) により後退時を検出すると、ス テアリングセンサーからハンドルの舵角を読み込 んでハンドルの舵角に対応する予想軌跡を内蔵す るメモリから読み出すものである。凱跡重ね合わ せ装置6は、車に搭載したビデオカメラ7の後方 又は側方視界の映像と、軌跡計算用コンピュータ 2 で読み出した予想軌跡とを入力し、これら映像 と予想軌跡とをディスプレイ 8 に重ね表示(スー パーインポーズ)するものである。

このように、運転者は、ディスプレイ8の後方

重ね合わせ表示する表示装置を煽えたことを特位 とするものである。

(作用および効果)

本発明の車両の予想動跡衰元装置では、後退時にはカメラで撮影された後方又は側後方視界の映像が表示されると共に、ハンドルを操作すると処理で加速のでは、その予想動跡が衝像処理を関係というでは、大きれる。では、大きなでででは、ないできるができる。 を変更を関係しています。 ない、このような予想動跡に重の論郷を付加にといる。に、このような予想動跡に重の論郷を付加にといる。 ない、このような予想動跡に重の論郷を付加にといると、確審物との相対的な位置関係も感覚的にといる。 もえることができ、駐車や車庫人れのハンドル操作を容易に行うことができる。

(実施例)

以下、図面を参照しつつ実施例を説明する。

第1図は本発明に係る東西の予想動跡表示装置の1実施例を示す図、第2図はカメラの取り付け位置の例を示す図、第3図は本発明に係る東南の予想動跡の表示例を示す

4

又は個方視界の映像上の予想軌跡で後退時の舵角による進行方向を知ることができるので、ビデオカメラ7による画像が歪んだものであっても感覚的にその表示内容にそって道転することができ、駐車や車度人れ等の運転操作及び安全の確認が容易になる。なお、カメラの視界を照らすようなライトを取り付ける場合、車の後退検出スイッチ3やライトスイッチ4でそのライトを点灯させるものが夜間照明装置5である。

スーパーインポーズする予想動跡としては、単に車の軌跡だけでなく、例えばカメラ 7 の搭載位置が第 2 図(a)に示すように車の後方である場合には、画面内に映ったカメラ 7 による車両の透後部の登場するため第 3 図(a)に示すように車体の始郭のを描いてもよい。さらには遠近感を出すために、同図(a)に示すように地面上の軌跡にそって等間に並んだ枠を描いたり、 取いはある位置に本おける前後輪の軌跡より同図(c)に示すように車体を若でを対したりすると、より感覚的に分りやすい表示を行うことができる。

このような予想動跡は、ハンドルの舵角により 計算する例えば第4図に示すような重の後輪、前 協又は瓜体の回転半径で決定される。すなわち、 カノラの取り付け位置と方向により、地面上に横 かれる図形のカメラによる投影像への座標の変換 がを決定する。そして、それぞれの航角に対応する が重の現在位置からの移動による予想動跡の座標 変換により、左右2本の曲線のプロット点として を統角に対応する動跡のデータを作り、このデー タを軌跡計算用コンピュータ6のROMに記憶させる。

なお、本発明は、上記の実施例に限定されるものではなく、機々の変形が可能である。例えば上記の実施例では、軌跡計算用コンピュータに予め予想軌跡を計算して記憶させておいたが、その都度予想軌跡の計算を軌跡計算用コンピュータで行いスーパーインボーズしてもよい。

第5図は鉄跡計算用コンピュークにより鉄跡表示用データを作成する場合に使用されるプログラムの処理の流れを説明するための図、第5図は鉄

7

点が画面上で離れている場合にデーク点を補間するためのプログラム等も含む。第1図に示すシステムにおいて、予想飲跡デークを予め求めてROMに記憶し、運転時には舵角を検出してその値に応じてROMから予想飲跡データを読み出すように構成すれば、通常の運転時に使用するプログラムを値えればよいことになる。

 請計算用コンピュータにより軌跡表示用データ計算を行う場合に使用されるプログラムの処理の流れを説明するための図、第 7 図は実行プログラムの処理の流れを説明するための図、第 8 図は回転半径とその中心の計算を説明するための図、第 9 図は回転円周上の点の座環計算を説明するための図、第 1 0 図は無限変換を説明するための図である。

8

くしながら、或いは中心角 3 ェ / 2 単位ステップ C ずつ大きくしながら回転円周上の点の座標を計 算し、透視変換、無限変換を行う処理である。第 7 図に示すプログラムは、データファイルから動 跡データやフレームデータを読み出して表示する もので、ステアリングの変化を検出してその変化 に対応した表示を行う。

回転半径とその中心の計算では、面面の中心に 写る地面上の点を第8図に示すように座標の原点 とし、地面上において車の進行方向をす軸、これ と直角に x 軸をとり、後輪と x 軸、後輪とカメラ 位置とのす座標上の距離をそれぞれし、W し、左 側面とカメラ位置との座標上の距離をWR、車幅 をWとする。また、回転半径Rは、蛇角により一 数的に決まる。従って、中心角を c (図示の状態 ではーェ)とすると、後輪内側の回転円周上の点 の座標(x co. y co)は、

 $x_{cp} = R \times cos(c) + R + W R$

 $y_{cp} = R \times sin(c) = L$

そこで、第9図に示すようにカメラから地面上の

座標原点までの距離をN、角度をθとして地面上 の点をスクリーン上へ透視座標変換すると、

$$\theta = \tan^{-1} \frac{H}{L - WL}$$

$$N = \sqrt{H^{+} + (L - WL)^{+}}$$

従って、スクリーン上の点(x...y.)は

$$x_{+} = \frac{d \times x_{+}}{N + y_{+} \times \cos \theta}$$

$$y_1 = \frac{d \times \sin \theta \times y_{ch}}{N + y_{ch} \times \cos \theta}$$

となる。ただし、d はカメラとスクリーンとの間の距離で画面上の座標と一致させる検算パラメータである。

また、カメラに超広角レンズを用いると、像が 歪むのでスクリーン上での補正が必要となる。こ の場合の極座優変換は、

$$R_4 = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$$

となるので、第10図回の標準レンズによる画面

1 1

物との相対位置を運転者に分りやすく表示するこ. とができるので、登んだ映像を見ながらでも運転 が可能になる。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明に係る東面の予想軌跡表示装置 の1 実施例を示す図、第2図はカメラの取り付け 位置の例を示す図、第3図は本発明に係る車両の 予思軌跡表示装置による予想軌跡の表示例を示す 図、第4図は予想軌跡の算出例を説明するための 図、第5図は軌跡計算用コンピュータにより軌跡 表示用データを作成する場合に使用されるプログ ラムの処理の流れを説明するための図、第6図は **軌跡計算用コンピュータにより軌跡表示用データ** 計算を行う場合に使用されるプログラムの処理の 彼れを説明するための図、第7図は実行プログラ ムの処理の流れを説明するための図、第8図は回 転半径とその中心の計算を説明するための図、第 3 図は回転円周上の点の座標計算を説明するため の図、第10図は無限変換を説明するための図で ある.

の座標から第10図(b)の歪んだ面像への無限変換は、

$$R_{+1} = b \times (1 - e^{-a_+})$$

a. b:定数

x . i = R . i × cos(th.)

y . . - R . . × sin(t h .)

となる。

以上の説明から明らかなように、本発明によれば、車の後方又は側後方視界を監視できるよう設置したカメラにより得られた画像上に、現在のステフリング状態より計算される予想動跡を表示できるのできる。さらには車の輪郭を合わせて表示でなる。を対との相対的な位置の確認が容易につなる。を対との相対的な位置の確認が容易についてまたり、運転手の視線方向が配定されない。では、広い視野を得ることができる。例えば、なり、で、広い視野を得ることができる。例れても、運転手の視線方向が思うにおいているので、広い視野を表示すると共に、車の現在位置を表示すると共に、車の現在

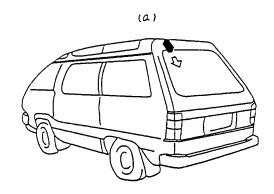
1 2

1 … ステアリングセンサ、 2 … 軌跡計算用コンピュータ、 3 … 後退検出スイッチ、 6 … 軌跡重ね合わせ装置、 7 … ビデオカメラ、 8 … ディスプレ

出 願 人 アイシンワーナー株式会社(外 / 名) 代理人弁理士 阿 郎 靛 吉 (外 2名)

第1図

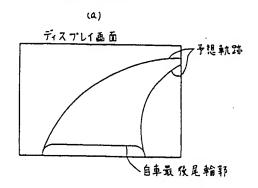
第 2 図



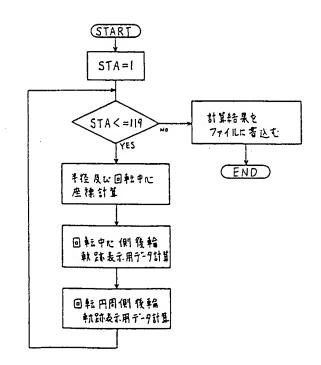
第 4 図

(6)

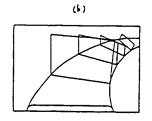
第3図



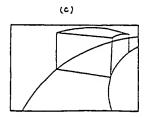
第 5 図

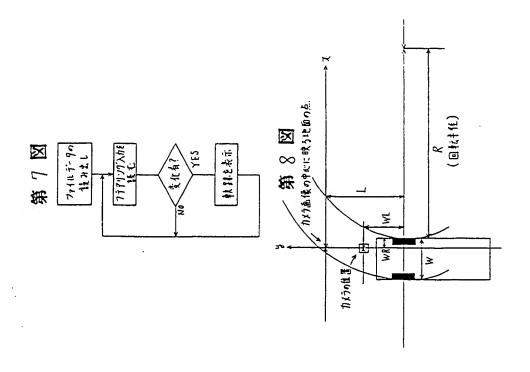


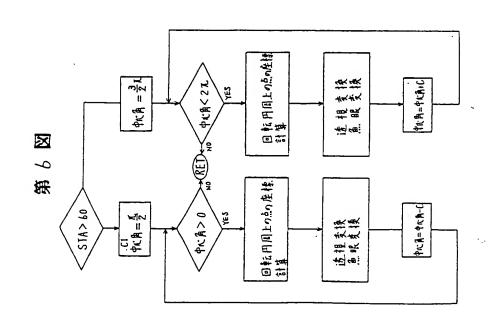


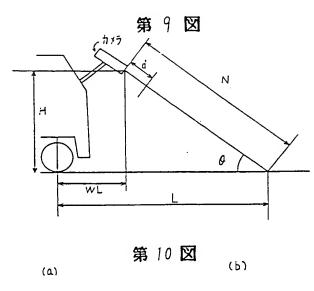


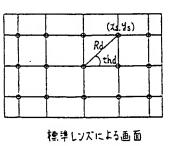
第 3 図

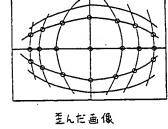












This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

☐ BLACK BORDERS
\square image cut off at top, bottom or sides
☐ FADED TEXT OR DRAWING
☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
OTHER:

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.